

## 2012\_05\_06 weekly report

本周工作：

1. 上周在绘制系统中新开了一个绘制 widget，但没有将气象数据的绘制集成到里面。本周将该部分的 ray casting 代码集成到系统。由于开始是使用 glut 的窗口显示方式，现在改为了 QT 窗口方式，解决了其中出现的一些问题。
2. 将 arcball 的交互操作集成到系统。在系统的两个 widget 下进行交互操作会产生一些相互干扰，使用 makeCurrent 函数和 setFocusPolicy 函数解决了其中的问题。
3. 从昕哥给的一个 HybridRenderingQt 程序中抽取了其中的一维传输函数的界面和相关实现功能，并移植到系统，但是现在还没有完成完全调试。

下面工作：

下周我哥哥结婚，我周二到周四会回家一趟，周五到周六的时候会把工作补回来。

跟海东讨论了一下的一些问题：

1. 完成传输函数的嵌入，并能调试出一些合理的结果。
2. 在气象数据下面加入地形纹理，相当于加入一个参照系。
3. 在界面中加入一些可以抽取逐层数据的交互方式，然后在左边的地球绘制中显示。

附：最近的结果。

